

# Museo di Palazzo d'Arco

## Attività didattica a.s. 2019-20

### Percorsi animati e visite con laboratorio

Neve e la sua storia da Aristogatto ●

Incorniciamoci ● ●

In sella! ● ●

Il Baule volante ● ●

Preziosi e curiosi (fino al 30 novembre 2019) ● ●

Il cibo degli dei ● ●

Con pennino e calamaio ● ●

In una bottega del Rinascimento (\*) ● ●

#### PER CHI

- Scuola dell'infanzia
- Scuola primaria
- Scuola secondaria di I grado
- Scuola secondaria di II grado

#### DURATA

Solo visita: 1h15 ca

Visita con laboratorio: 2h ca

#### COSTI

Solo visita: biglietto d'ingresso al Museo

€2 alunni scuole Infanzia, Primaria e primo anno della Secondaria di I grado

€5 alunni dal secondo anno della secondaria di I grado, secondaria II grado

(\*) €2 per ogni grado.

Visita con laboratorio: biglietto d'ingresso + €36 a gruppo

#### INFO E PRENOTAZIONI

Museo di Palazzo d'Arco – servizio didattica

T 0376 322242

E [info@museodarcomantova.it](mailto:info@museodarcomantova.it)

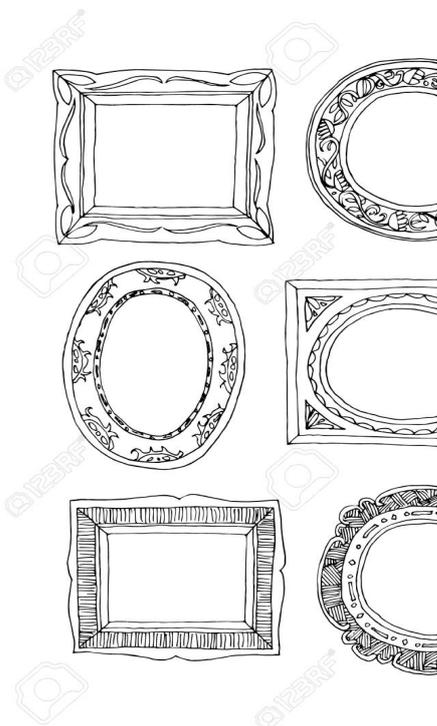
[www.museodarcomantova.it](http://www.museodarcomantova.it)

## Neve e la sua storia da Aristogatto

Il gatto della Contessa Giovanna d'Arco conduce i più piccoli alla scoperta del palazzo sgattaiolando tra le sale e lasciando tracce di una vita da Aristogatto. Come in una caccia al tesoro gli indizi lasciati dal gattino Neve stimoleranno la fantasia dei bambini e li aiuteranno a comprendere la funzione degli ambienti più importanti del Palazzo e a conoscere i volti dei padroni di casa.

Nel laboratorio i bambini, come Giovanna nel suo atelier, realizzeranno il quadretto di Neve da portare con sé.

### Scuola dell'Infanzia



### Incorniciamoci

I membri della famiglia d'Arco e i loro antenati prendono vita: i ritratti, animandosi nelle loro belle cornici intagliate e decorate, rivelano i loro nomi, le curiosità del tempo in cui sono vissuti e il perché del loro interesse verso la galleria di famiglia.

In laboratorio ogni bambino si “incornicerà” in un diverso periodo storico per entrare a far parte della galleria.

Scuola dell'Infanzia

Classi I e II della scuola primaria

### In sella!

Cavalieri e amazzoni hanno bisogno di tutto il corredo per poter cavalcare ad arte! Fin da bimbi imparano a bardare i loro cavallini-gioco immaginando passeggiate nella natura.

La visita alla selleria permette di conoscere gli accessori di cavalli e cavalieri e i giochi che fin da bimbi venivano fatti con i pony.

Laboratorio sui cavallini-gioccattolo dei giovani conti d'Arco.

Scuola dell'Infanzia

Classi I e II della scuola primaria

## Il baule volante

Un baule da viaggio ritrovato nella soffitta del Palazzo dà inizio a un gioco che riporta al tempo in cui i conti d'Arco risiedevano nell'antica dimora. Il percorso si propone, attraverso la metodologia narrativa e la dinamica della ricerca e del gioco, di indagare gli ambienti della casa museo svelando le funzioni delle sale e i volti dei padroni di casa. Gli oggetti d'uso, dai più semplici a quelli più curiosi riveleranno i comportamenti, le abitudini e le regole sociali di una famiglia nobile.

In laboratorio gli studenti realizzeranno due oggetti significativi conosciuti durante il percorso in palazzo.

Classi III IV e V della scuola primaria  
Scuola secondaria di I grado

## Preziosi e curiosi (fino al 30 novembre 2019)

E' stato recapitato a Palazzo l'invito per trascorrere una giornata nella villa estiva dei marchesi Cavriani. La giornata prevede per le dame una passeggiata a cavallo, mentre gli uomini andranno a caccia; poi in tarda mattinata si riuniranno tutti insieme per il brunch. Dopo i giochi del pomeriggio la giornata terminerà con la cena e la preparazione per il gran ballo serale. Per trascorrere al meglio questa giornata servono gli accessori più preziosi e curiosi.

I bambini si caleranno nelle vesti dei personaggi per scoprire tra gli oggetti in argento quelli particolari necessari ai conti d'Arco.

Classi III IV e V della scuola primaria  
Scuola secondaria di I grado

## Il cibo degli dei

Tra Sette e Ottocento si diffonde anche in Italia la cioccolata! Partendo da questa leccornia impareremo come si cucinava in questo periodo e con quali utensili, quali erano i ruoli all'interno del personale di servizio e in particolare in cucina. Vedremo poi dove i conti e i loro ospiti si accomodavano per gustare una tazza di cioccolata o un pranzo imbandito.

Con laboratorio di cucina sulla cioccolata.

Classi IV e V della scuola primaria  
Scuola secondaria di I grado

## Con pennino e calamaio

Uno scambio di lettere tra membri della famiglia ci permetterà di entrare nella cultura ottocentesca per molti aspetti così lontana ormai dalla nostra. I ruoli sociali, l'etichetta, i rituali faranno conoscere tratti salienti di una società dinamica e aperta al progresso in cui anche la donna inizia a avere un ruolo definito.

Nel laboratorio gli studenti, con pennino e calamaio, impareranno a impostare una lettera come nell'ottocento, a ripiegarla e sigillarla.

Scuola secondaria di I grado  
Scuola secondaria di II grado



## In una bottega del Rinascimento (Sala dello Zodiaco)

La sala dello Zodiaco ci mostra la ricchezza di conoscenze e le abilità artistiche che doveva avere un pittore in una città di grande cultura come Mantova al tempo dei Gonzaga.

Come allievi di bottega impareremo e esploreremo le tecniche artistiche in uso agli inizi del Cinquecento.

Scuola secondaria di I grado  
Scuola secondaria di II grado

### INFO E PRENOTAZIONI

Museo di Palazzo d'Arco – servizio didattica

T 0376 322242

E [info@museodarcomantova.it](mailto:info@museodarcomantova.it)

[www.museodarcomantova.it](http://www.museodarcomantova.it)